

Bienvenidos al Curso de Gamificación para descubrir el mundo a través del aula, este curso ha sido diseñado para docentes, educadores y estudiantes en formación que deseen incorporar estrategias de gamificación en sus clases, con el objetivo de transformar el aprendizaje en una experiencia interactiva, motivadora y enriquecedora, a lo largo de dos semanas, exploraremos cómo aplicar la gamificación para hacer del aula un espacio dinámico en el que los alumnos puedan aprender de manera lúdica y colaborativa sobre distintas culturas, geografías y conocimientos del mundo.

Presentación

En un entorno educativo cada vez más digitalizado, la gamificación se presenta como una herramienta poderosa para potenciar la participación y el interés de los estudiantes.; este curso, a distancia y con soporte tecnológico, permitirá que los participantes se adentren en las mejores prácticas de gamificación educativa, aplicando recursos tecnológicos para fomentar el aprendizaje significativo; a lo largo de dos semanas, los inscriptos descubrirán cómo estructurar actividades y juegos que no solo mejoren el compromiso de los estudiantes, sino que también los guíen en un viaje de descubrimiento del mundo desde el aula.

Modalidad: A distancia con soporte tecnológico.

Duración: 2 semanas. Inicia todos los lunes a partir de Octubre 2024.

Requisitos: Educación media aprobada o estar cursando estudios terciarios.

Arancelado.

Beneficios de sumar la gamificación a tu espacio de aprendizaje:

Formar tres veces más rápido

Aumentar en un 200% la retención del conocimiento

Aumentar en un 80% la atención y la implicación del alumnado

Aumentar el desempeño de los alumnos en el aula

Gamifica tu aula: Aumenta la motivación y el aprendizaje de tus estudiantes

- Transforma el aprendizaje en una aventura: Convierte tus clases en experiencias emocionantes y desafiantes que mantendrán a tus alumnos enganchados.
- Potencia la creatividad y la resolución de problemas: Desarrolla habilidades del siglo XXI a través de juegos y desafíos diseñados a medida.
- Fomenta la colaboración y el trabajo en equipo: Crea un ambiente de aprendizaje colaborativo donde los estudiantes trabajen juntos para alcanzar objetivos comunes.
- Obtén datos valiosos sobre el progreso de tus alumnos: Utiliza herramientas de gamificación para monitorear el avance de tus estudiantes y ajustar tu enseñanza en consecuencia.

Enfoque en la eficiencia y la innovación

- Ahorra tiempo y esfuerzo: Libera horas de tu semana de planificación tediosa. Con nuestras estrategias y recursos, podrás crear clases dinámicas y atractivas en menos tiempo.

- Mejora el rendimiento académico de tus estudiantes: Impulsa el aprendizaje significativo y duradero. Nuestras técnicas te permitirán captar la atención de tus alumnos y potenciar su desarrollo cognitivo.
- Sé un docente del siglo XXI: Mantente a la vanguardia de la educación y adquiere las habilidades necesarias para enfrentar los desafíos de un mundo en constante cambio.

Enfoque en el bienestar del docente y el estudiante

- Reduce el estrés y aumenta la satisfacción laboral: Descubre cómo crear un ambiente de aprendizaje positivo y motivador, tanto para ti como para tus alumnos.
- Fomenta el aprendizaje activo y colaborativo: Implementa estrategias que promuevan la participación y el trabajo en equipo, mejorando la experiencia de aprendizaje de tus estudiantes.
- Desarrolla tus habilidades pedagógicas: Invierte en tu crecimiento profesional y conviértete en un mentor inspirador para tus alumnos.

Enfoque en la personalización del aprendizaje

- Adapta tu enseñanza a las necesidades individuales de cada alumno: Descubre cómo crear experiencias de aprendizaje personalizadas que maximicen el potencial de cada estudiante.
- Utiliza la tecnología para potenciar el aprendizaje: Aprende a utilizar herramientas digitales para crear actividades interactivas y evaluaciones personalizadas.
- Fomenta la autonomía y el pensamiento crítico: Prepara a tus estudiantes para el futuro, desarrollando habilidades esenciales como la resolución de problemas y la creatividad.

Contenidos:

Primera semana: Módulo 1: Fundamentos de la Gamificación y su Aplicación en el Aula

- Introducción a la gamificación:
- Elementos clave de un diseño gamificado
- Teoría del juego y aprendizaje
- Cómo los juegos promueven el aprendizaje.
- Teorías del aprendizaje aplicadas a la gamificación.
- Diseño de experiencias gamificadas:
- Ciclo del diseño gamificado.
- Selección de mecánicas y dinámicas adecuadas.
- Herramientas digitales para la gamificación:
- Plataformas y herramientas para crear experiencias gamificadas.
- Ejemplos prácticos de herramientas y recursos.

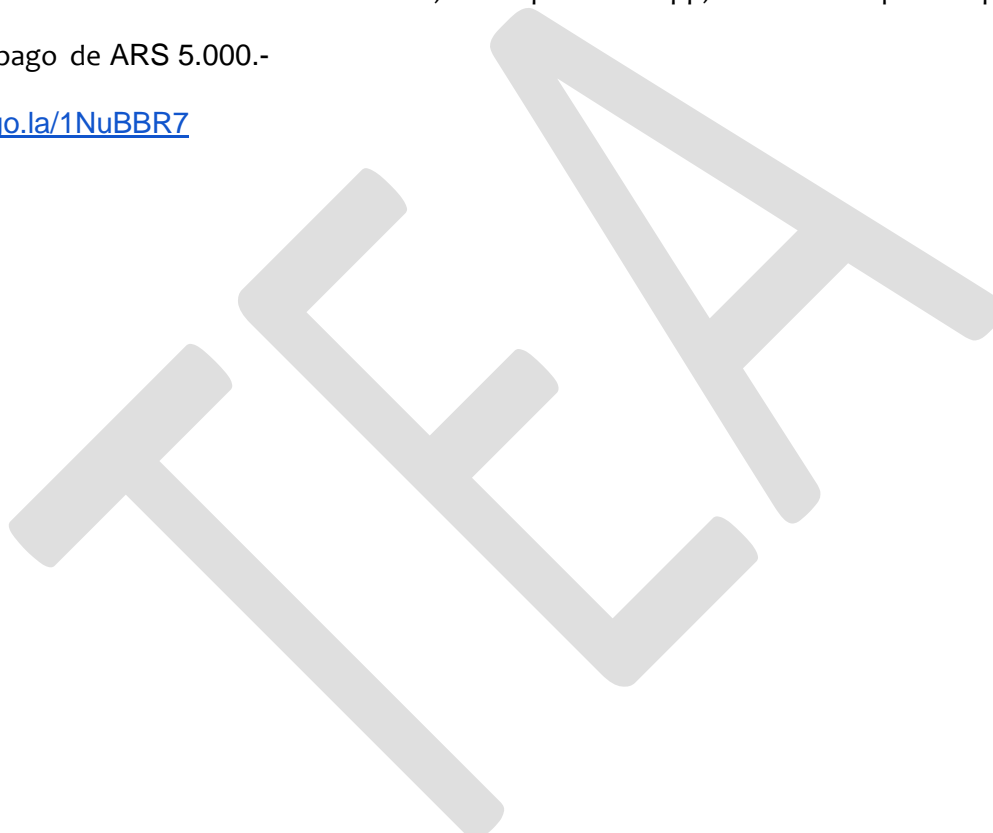
Segunda semana: Módulo 2: Creando Aventuras de Aprendizaje

- Cómo integrar elementos áulicos en las experiencias gamificadas.
- Ejemplos de proyectos exitosos.
- Creación de escenarios en aula
- Diseño de misiones y desafíos relacionados con diferentes contenidos.
- Desarrollo de historias y narrativas envolventes.
- Cómo vincular la gamificación con las distintas áreas del currículo (geografía, historia, lenguas, etc.).
- Ejemplos prácticos de actividades interdisciplinarias.
- Evaluación del aprendizaje en entornos gamificados:
- Cómo evaluar el progreso de los estudiantes en experiencias gamificadas.
- Herramientas y estrategias para la evaluación.

Para inscribirte puedes hacerlo a través del formulario de la web, o bien por whatsapp, recordamos que el cupo es limitado por grupo!

El arancel del curso es único pago de ARS 5.000.-

MercadoPago <https://mpago.la/1NuBBR7>



Muchas Gracias por tu tiempo

Equipo TEA Consultora

<https://teaconsultora.com>